

BRANŻOWE SYMULACJE BIZNESOWE

DLA

SZKÓŁ | UCZELNI | BIZNESU








REVAS

Business Simulation Games

WIRTUALNY BIZNES, REALNE KOMPETENCJE

BRANŻOWE SYMULACJE biznesowe to

Oprogramowanie edukacyjne do nauki zarządzania firmą dające uczestnikom możliwość podejmowania realistycznych decyzji biznesowych w wybranej branży.

-  Realistyczne decyzje biznesowe w małym przedsiębiorstwie.
-  Szeroki zakres podejmowanych decyzji – wybór usług, ustalanie cen, zakup urządzeń, zatrudnianie pracowników, marketing, finanse.
-  Trening umiejętności i kompetencji przedsiębiorczych – kreatywność, analityczne myślenie, rozwiązywanie problemów, wnioskowanie, podejmowanie decyzji, praca w zespole.
-  Możliwość eksperymentowania ze strategiami biznesowymi i uczenia się na błędach.
-  Zwiększenie zaangażowania uczestników poprzez zastosowanie rywalizacji między uczestnikami oraz elementów grywalizacji.

ZAUFALI NAM:



BRANŻOWE SYMULACJE BIZNESOWE

Branżowe symulacje biznesowe to nowoczesne narzędzia dydaktyczne do uczenia przedsiębiorczości i zarządzania, dzięki którym uczestnicy mają możliwość holistycznego spojrzenia na biznes i eksperymentowania ze strategiami biznesowymi w wirtualnym środowisku. Symulacje biznesowe pozwalają na kształtowanie szerokiego spektrum umiejętności niezbędnych w biznesie, a także pracy etatowej m.in.:

- analityczne myślenie, kreatywność,
- podejmowanie decyzji w zmieniających się warunkach, reagowania na sytuacje losowe i działania konkurencji,
- rozwiązywanie problemów,
- praca w grupie,
- analiza danych rynkowych.

ZAKRES PODEJMOWANYCH DECYZJI

W symulacjach biznesowych uczestnicy podejmują realistyczne decyzje podobne do tych, przed jakimi na co dzień stają właściciele prawdziwych firm tj.:

- ustalenie oferty świadczonych usług oraz inwestycje w stanowiska, sprzęt, wyposażenie,
- zatrudnienie pracowników, ustalenie wynagrodzeń, szkolenie pracowników, zakup udogodnień dla pracowników,
- reklama tradycyjna i internetowa oraz zakup części/materiałów u dostawców,
- ustalenie cen usług, rabatów i marż na części/materiały,
- finanse (zaciąganie kredytów, zakładanie lokat).

ZASADA DZIAŁANIA

Gracz biorąc udział w symulacji w każdej rundzie przechodzi przez proces decyzyjny, w ramach którego:

- otrzymuje informacje rynkowe (popyt na poszczególne usługi, liczbę roboczogodzin, ilość materiałów zużywanych do wykonania usługi, minimalne wynagrodzenie na rynku, koszty działań marketingowych w różnych mediach),
- dokonuje analizy danych rynkowych,
- podejmuje decyzje biznesowe, które są zestawiane z decyzjami podejmowanymi przez właścicieli konkurencyjnych firm (pozostałych uczestników szkolenia),
- wysyła decyzje na serwer, gdzie z wykorzystaniem algorytmów matematycznych symulowane są mechanizmy rynkowe,
- otrzymuje wyniki podjętych decyzji, które stają się sytuacją początkową w kolejnej rundzie decyzyjnej.

Podejmowanie decyzji przez graczy odbywa się w warunkach konkurencji. Wszystkie zespoły w ramach jednej gry konkurują między sobą o klientów. Decyzje podejmowane przez każdy zespół **wpływają na wyniki pozostałych wirtualnych firm**, dzięki czemu każda gra jest ekscytująca i wciągająca – nie ma jednej dobrej odpowiedzi i strategii działania, a każda symulacja jest inna w zależności od decyzji graczy.

Schemat procesu podejmowania decyzji w symulatorze:



WYNIKI (FEEDBACK)

Po każdej rundzie decyzyjnej uczestnicy otrzymują feedback pokazujący skutki podjętych decyzji w formie karty wyników, która ukazuje **aktualny ranking** wirtualnych firm obliczany na podstawie **wyniku ekonomicznego, zadowolenia klientów, zadowolenia pracowników oraz wskaźnika dotyczącego rozwoju firmy**.

Ponadto uczestnicy otrzymują raport z realizacji planu sprzedażowego, wyniku finansowego, zadowolenia klientów i pracowników etc. Zadaniem uczestników jest analiza otrzymanych danych, wyciąganie wniosków i korygowanie strategii.

Wyniki, które mają do dyspozycji:

- wszystkie wyniki dotyczące podjętych decyzji – oferty, inwestycji, sprzedaży, zatrudnienia, reklamy itd.,
- historia rachunku bankowego, lokat bankowych, kredytów i pożyczek,
- książka przychodów i rozchodów oraz tabela amortyzacyjna.

DOSTĘPNE SYMULACJE

Obecnie w portfolio Revas znajduje się dziesięć branżowych symulacji biznesowych o profilu usługowym i produkcyjnym. Możliwe jest przygotowanie na zamówienie symulacji firmy usługowej, produkcyjnej oraz handlowej w dowolnej branży.



SYMULACJA BIZNESOWA
"AGENCJA INTERAKTYWNA"



SYMULACJA BIZNESOWA
"FIRMA REMONTOWA"



SYMULACJA BIZNESOWA
"FABRYKA ŁOŻYSK"



SYMULACJA BIZNESOWA
"AGENCJA EVENTOWA"



SYMULACJA BIZNESOWA
"FIRMA TRANSPORTOWA"



SYMULACJA BIZNESOWA
"SALON KOSMETYCZNY"



SYMULACJA BIZNESOWA
"SALON FRYZJERSKI"



SYMULACJA BIZNESOWA
"WARSZTAT SAMOCHODOWY"



SYMULACJA BIZNESOWA
"BIURO PODRÓŻY"



SYMULACJA BIZNESOWA
"SERWIS IT"

Korzyści dla Szkoły:

- gotowy produkt do zastosowania na lekcjach dot. przedsiębiorczości, ekonomii, zarządzania i prowadzenia działalności gospodarczej,
- angażujące lekcje poprzez zastosowanie rywalizacji między uczestnikami oraz elementów grywalizacji,
- praktyczna nauka biznesu,
- możliwość elastycznego zastosowania podczas lekcji oraz w formie e-learningu,
- indywidualny opiekun klienta – wsparcie techniczne i merytoryczne na każdym etapie korzystania symulacji.

Chcesz dowiedzieć się więcej?

Skontaktuj się z nami!



Michał Grunt-Mejer

506 063 595

mgruntmejer@revas.pl

www.revas.pl

Nagrody i wyróżnienia:



WZOROWE
PODKARPACKIE